**Gestión de recursos: Conocimiento de bioma**

* Una vez se escaneen todas las criaturas de un planeta, el jugador obtendrá una unidad de “conocimiento de bioma”.
* Este conocimiento de bioma varía dependiendo del planeta en cuestión, si el jugador está en un planeta selvático, será “conocimiento de selva”, si es un planeta oceánico será “conocimiento de océano”, etc.
* El objetivo final del jugador es conseguir 20 unidades de conocimiento de cada bioma de planeta (los planetas combustible quedan excluidos).
* Una vez el jugador tenga 20 unidades de conocimiento de un bioma, en el planeta base aparecerá una zona con las características clave de ese bioma. Así, cuando el jugador ha obtenido los 100 conocimientos de bioma total, el planeta base resurge completamente.
* //Buscar algún incentivo para seguir explorando una vez se hayan encontrado todos los conocimientos.